

Angeln in GTA

Ein Konzept von ChillGamerz aka. Dirk Schwabe

Hier einmal ein paar Ideen meinerseits zum Thema Angeln im Roleplay.

Ich bin der Meinung dass das Thema Angeln als Freizeit Sport bzw Aktivität auf dem Server umgesetzt werden sollte.

Da ich mich viel mit Angelspielen beschäftige habe ich was das angeht schon einiges an Wissen und Erfahrung gesammelt. Ich erwarte keine Umsetzung eines Angel Simulators auf dem RP Server, aber ich bin der Meinung dass man auch dieses Thema, wie alle anderen auf dem Server besonders machen sollte.

Hier einmal ein paar grobe Eckpunkte zu denen ich nachfolgend weiter eingehen werde:

1. Angelrute als Item
2. Verschiedene Köder als Item
3. Verschiedene und realistische Angelpots (nicht jeder Fisch ist überall zu finden)
4. Angellizenz für legales Angeln ([Park Ranger](#) mit einbeziehen)

1. Angelrute als Item

Ich finde es schlichtweg nicht passend, wie andere Server das Thema Angeln handhaben.

Meiner Meinung nach sollte eine Angelrute als Item auf dem Server eingeführt werden. Es ist nicht nachvollziehbar (realistisch) wenn man einfach so an einen Angelpot geht und plötzlich eine Angel hat.

Eine Angelrute als Item dürfte nicht das Problem sein, da andere Server dies bereits so umsetzen. Mit dieser Rute können auch verschiedene Angeltechniken plausibel umgesetzt werden.

Eventuell kann man die Animation des Drills (Einkurbeln) auch verändern, da habe ich aber keine Ahnung von. Denn ein permanentes Einkurbeln ist nur für eine Angeltechnik plausibel.

2. Verschiedene Köder als Item

Ich habe mal auf einem Server gespielt, dessen Name mir entfallen ist. Auf diesem musste man sich wie zuvor angesprochen eine Angelrute sowie Köder kaufen. Bei jedem gefangenen Fisch wurde 1 Köder verbraucht. Dies ist je nach Angeltechnik auch korrekt.

Da man ja beliebige Items erstellen kann, sollte man meiner Meinung nach auch Verschiedene Köder für verschiedene Fische erstellen...

Beispiel:

Spinner/Blinker/Wobbler für das angeln von Raubfischen.

Diese Kunstköder verwendet man immer mehrmals. Quasi permanent. Natürlich ist dieser irgendwann mal verschlissen oder wird abgebissen. Man könnte die Köder entweder auf Null Verbrauch setzen oder aber z.B. nach 20-30 gefangenen Fischen.

*Möglicher Name für das Item: **“Kunstköder”***

Würmer/Maiskorn/Brotteig sind für das Fangen von verschiedenen Fischarten geeignet. Diese Köder verbrauchen bei jedem gefangenen Fisch und müssen ersetzt werden.

Dies könnte man ganz simpel umsetzen, so das einfach bei jedem gefangenen Fisch 1 Köder verbraucht wird.

Hat man keine Köder kann man nicht angeln. Hat man 30 Köder, kann man 30 Fische fangen.

*Möglicher Name für das Item: **“Naturköder”***

3. Verschiedene und realistische [Angelspots](#)

Wir haben im Staate San Andreas verschiedene Gewässer an denen man Angeln kann.

Für mich persönlich ist es klar, das nicht alle Fische in allen Gewässern Leben. Dies könnte man aber auch RP technisch z.B. durch die Ranger den Bürgern beibringen lassen. Ich denke nicht das es zu kompliziert für die Spieler wäre. Und da auf dem Server ja eh kein klassisches Farming stattfinden wird, werden halt die Spieler die sich damit beschäftigen wollen, dies auch tun.

Meer: Man könnte das Umliegende Meer von den Küsten oder aber vom Boot aus beangeln. Beide Varianten wären plausibel.

Seen: Hier verhält es sich ähnlich wie bei den Meere, man kann die meisten Seen ebenfalls vom Ufer oder aber vom Boot beangeln. Der Alamossee beispielsweise wäre ein perfekter Kandidat. Man könnte in Sandy Shores einen kleinen Bootsverleih oder ähnliches umsetzen.

Flüsse: Es gäbe die 2 vom Alamossee nach Westen abgehenden Flüsse. Der Nördliche Cassidy Creek ist da nicht unbedingt perfekt, würde aber auch Teilweise gehen. Der südliche Abgang des Alamossee läuft irgendwann unter der Air Force Base in eine quasi Sumpflandschaft mit vielen kleinen abzweigen aus. Dieses Gebiet wäre perfekt für gewisse Fischarten.

Staubecken / Künstlich angelegte Gewässer: Der Stausee nahe dem Casino, das Staubecken über Vinewood oder aber auch der Teich im Mirrorpark ist nicht unbedingt zum Fischen geeignet. Der Stausee dient der Strom- sowie Trinkwasser Versorgung. Im Staubecken über Vinewood könnten Fische ausgesetzt worden sein. Aber da würde man auch nicht wirklich angeln. Und der Teich im Mirrorpark ist eher eine Erholungsanlage wo das fischen verboten sein sollte.

4. Angellizenz für legales Angeln

Zunächst ein Zitat zum Thema:

“Einen Angelschein, wie man es in Deutschland kennt, brauchen Angler in den USA nicht. Auch die rechtlichen Vorschriften sind verhältnismäßig locker. Um angeln zu können ist nur eine Fishing Licence notwendig. Diese gibt es in jedem Supermarkt, wie zum Beispiel Walmart oder Kmart. Auch spezialisierte Angelgeschäfte, wie etwa BassPro, führen reichlich Fishing Licences im Angebot. Zu haben sind zwei unterschiedliche Angel-Lizenzen. Neben den Lizenzen für Salzwasser gibt es solche für Frischwasser bzw. Süßwasser. Weiterhin darf jeder, der in den USA in Besitz eines normalen Führerscheins ist, auch ein Boot fahren und zwar jeder beliebigen Größe.

Im Augenblick kostet eine Fishing Licence für drei Tage in den Vereinigten Staaten 17 Dollar. Für sieben Tage werden 30 Dollar fällig. Unschlagbar günstig sind Jahreslizenzen. Die kosten zur Zeit ganze 47 Dollar. Auch wenn die rechtliche Lage sehr entspannt ist, sollten Sie sich vor Ort noch einmal die geltenden Regularien erklären lassen. So gibt es unterschiedliche Vorschriften zur erlaubten Größe der Fische und zu den Plätzen, an denen das Angeln vor Ort erlaubt ist. Wenn Sie sich für eine geführte Angeltour entscheiden, brauchen Sie übrigens keine Fishing Licence. Das gleiche gilt für das Angeln im Salzwasser vom Festland oder von einem Fishing Pier aus.”

Da unser Server ja nach dem Amerikanischen System und Recht aufgebaut ist, sollte man dies natürlich berücksichtigen.

Eine Angellizenz in verschiedenen Stufen, also für 1 Tag oder 1 Woche macht auch Sinn. Eine wie im Zitat beschriebene Jahreslizenz für kaum mehr als eine Wochenlizenz würde ich aber nicht umsetzen. Da sich sonst eh jeder diese holt.

Das Kontrollieren der Angler bzw dessen Lizenzen sollte meiner Meinung nach überwiegend durch die Park Ranger durchgeführt werden. Man könnte auch darüber nach denken das man die Lizenzen bei den Rangern erwerben muss. Bringt wieder RP. ([Ein Konzept für die Ranger habe ich auch mal erarbeitet](#))

5. Angel Equipment

Für den Kauf einer Angelrute sowie der Köder könnte man ein Angelgeschäft mittels NPC erstellen. Oder aber dies in Spieler Hand geben.

Der Verkauf von Angelködern könnte auch von den 24/7 Läden übernommen werden.

Ebenso wäre eine Art Köder Beschaffung in der Natur mittels Schaufel / Spaten denkbar. Dort sollten dann aber nur Würmer bei raus kommen.